

ASPIRA TOURNAMENT

League of Legends 2025

Veleučilišta Aspira organizira drugi e-sports League of Legends turnir namijenjen za sve *gamere* i ljubitelje video igara! Cilj turnira je promocija e-sportsa među mladima i studentima.

Turnir će se održati dana **14. lipnja u prostorijama Veleučilišta Aspira** te se pozivaju igrači stariji od 15 godina da aktivno prate objave na društvenim mrežama i web stranicama Veleučilišta Aspira, gdje će dobiti više informacija u vezi prijave na turnir.

O TURNIRU:

ASPIRA TOURNAMENT 2025. je e-sports turnir za petočlane League of Legends timove. Turnir će se održati dana 14. lipnja, u jutarnjim i popodnevnim satima, u prostorijama Veleučilišta Aspira u Splitu (Domovinskog rata 65, 21000 Split). Turnir se igra prema odredbama službenih pravila Riot Games organizacije.

Svi sudionici turnira moraju biti stariji od 15 godina i posjedovati vlastiti **EUNE** League of Legends račun (*account*). Svi sudionici moraju osobno i fizički prisustvovati turniru.

PRIJAVE NA TURNIR:

Prijave na turnir se obavljaju preko prijave na sljedećoj poveznici:

<https://forms.gle/1HzmyqKBw94q2ABi6>

Prijave se zaprimaju do **11. lipnja 2025. do 23:59h.**

Prijave su limitirane na 12 prijavljenih timova (5 članova tima + 1 zamjenski član (opcionalan)).

Pored prijave, prijavljeni timovi moraju proći check-in fazu uoči početka turnira.

Komunikacija glede svih potrebnih informacija vršiti će se isključivo putem Kapetana tima (igrača br. 1).

Nazive prijavljenih ekipa i sami raspored turnira objavit ćemo na službenoj web stranici, društvenim mrežama Veleučilišta Aspira te drugim predviđenim komunikacijskim kanalima do 13. lipnja 2025.

OSIGURAVANJE MJESTA NA TURNIRU:

Prijavljeni timovi su obvezni prethodno donijeti iznos od 30 EUR kojim osiguravaju svoju prijavnici, a koji im se vraća prilikom sudjelovanja na turniru.

U slučaju odustanka od turnira, odnosno ne sudjelovanja na check-in fazi i/ili ne sudjelovanja na samom turniru ili u slučaju kašnjenja na *matcheve*, predmetni iznos će biti uplaćen u dobrotvorne svrhe (Hrvatskom Crvenom križu na službeni žiro-račun otvoren za donacije financijskih sredstava. Broj računa je IBAN: HR6923400091511555516).

PRIJENOS I MEDIJI:

Uživo prijenos turnira će biti prenošen (*streaman*) na platformi Youtube, putem službenog Aspirinog računa. Poveznica: <https://www.youtube.com/@universitycollegeaspira1612>
Organizator zadržava pravo uživo prenositi (*streamati*) turnir i na drugoj predviđenoj *streaming* platformi.

Uživo prenošene će biti igre (*matchevi*) turnira po želji i izboru voditelja *streaminga* i komentatora turnira.

Uživo prijenos je moguć samo od strane organizatora turnira, dok je svima zainteresiranima dozvoljeno dijeliti poveznicu prijenosa (*streama*) turnira.

POTREBNA OPREMA:

Organizator turnira osigurava računala i monitor (Full HD; 60 Hz).

Računala organizatora ne podržavaju iMac računalnu opremu (Apple proizvode) te iste nije moguće koristiti u svrhu natjecanja.

Sudionici su obvezni donijeti vlastiti miš, tipkovnicu i *headset* (slušalice s mikrofonom; u svrhu održavanja komunikacije).

Sudionici odgovaraju za svu štetu počinjenu nad opremom uslijed nepropisnog korištenja.

Sudionici ne smiju konzumirati hranu i piće (osim boce vode) unutar prostorija s računalima.

NAGRADE:

- 1. mjesto: pokriće troškova školarine u iznosu od 8000 EUR + 5x Aspira Goodie bag + medalje + FriendlyFire Coins (25 000) i FREE sudjelovanje u idućem LOL FriendlyFire turniru**
- 2. mjesto: pokriće troškova školarine u iznosu od 4000 EUR + 5x Aspira Goodie bag + medalje + FriendlyFire Coins (17 000)**
- 3. mjesto: pokriće troškova školarine u iznosu od 2000 EUR + 5x Aspira Goodie bag + medalje + FriendlyFire Coins (10 000)**

U nagrade za pobjedničke timove, osim navedenih pokrića troškova školarina, su uključene medalje, ASPIRIN *Goodie Bag* te nagrade sponzora.

Popis nagrada nije finalan.

Osvojene nagrade **ne mogu** biti zamijenjene za gotovinu, te sudionici ne mogu zahtijevati nagrade u većim količinama ili drukčiju vrstu nagrade od onih koje su navedene.

Pokriće školarine mora biti upotrijebljeno u vremenskom periodu od 5 godina te se odnosi isključivo za osobe koji po prvi puta upisuju prvu godinu studija i/ili u slučaju prijelaza sa drugog studija.

TURNIR:

Turnir se igra prema odredbama službenih pravila Riot Games organizacije.

Riot Games Turnir će se okvirno održati u tri faze*:

1) 14. lipnja 2025. – 1. faza turnira – Knock Out (grupna faza)

2) 14. lipnja 2025. – 2. faza turnira – Knock Out (pobjednički timovi 1. faze turnira igraju *playoff* za pobjedu (na dva pobjednička *matcha*))

2) 14. lipnja 2025. – 3. faza turnira – Best of Three (pobjednički timovi 2. faze turnira, odnosno finalisti igraju *playoff* za pobjedu (na dva pobjednička *matcha*))

U prvoj fazi izbor strane dobije tim koji pobijedi u bacanju novčića (*coinflip*).

U drugoj fazi izbor strane dobije tim koji pobijedi u bacanju novčića (*coinflip*).

U trećoj fazi, u prvom *matchu*, izbor strane dobije tim koji pobijedi u bacanju novčića (*coinflip*). U drugom *matchu* treće faze izbor strane pripada timu koji je izgubio u prethodnom *matchu*.

**Finalni format turnira ovisi o broju prijavljenih timova. Isti će se definirati dan prije održavanja događaja, a o čemu će uredno prijavljeni natjecatelji biti pravovremeno obaviješteni.*

Generalna pravila:

- Tip natjecanja: 5v5
- Dozvoljene mape: Summoners Rift
- Mod: Tournament Draft Pick
- Tip turnira: ovisi o finalnom formatu turnira i broju potvrđenih timova
- Server: Turnir se u cijelosti održava na EUNE serveru
- Dužina igre: Dok pobjednik nije utvrđen.
- Pobjednik igre: Tim koji u potpunosti uništi Nexus protivničkog tima ili dovede protivnički tim do predaje.
- Predaja (*Surrender*) *matcha* nije dozvoljena, osim uz suglasnost koordinatora turnira
- Izbor championa : Draft mode će biti korišten. Igrači mogu samo izabrati championa koji su otključani, te moraju imati minimalno 14 championa za sudjelovanje u Draft picku. Draft pick će se provoditi preko alata *Prodraft*: <http://prodraft.leagueoflegends.com/>
- Oprema: Timovi nose svoju opremu (Slušalice/Miš/Tipkovnica/Podloga)

Obustava igre:

- Igrač koji bude imao tehničke probleme u bilo kojem timu može zahtijevati restart igre i to u samo u prvih 1min30sec igre. (i.e prije nego timer bude na 1:30).
- Igrač mora imati tehničke probleme, (Primjer: Monitor, konekcija), ili konfiguracijske probleme (Primjer: Rune Ili masteries nisu pravilno postavljene od strane servera).
- Igrač mora obavjestiti o svome problemu koordinatora turnira ili napisati problem u All Chat-u i onda namjerno izaći iz igre (*disconnect*). Nakon što igrač izađe iz igre ista se smatra poništenom osim u slučaju utvrđivanja *foul play-a* od strane koordinatora turnira (Primjer: Igrač je gubio te je želio restart te je izmislio neki problem).
- Ako se ne namjerni *disconnect* dogodi u roku od 1min30sec minuta od početka igre ili se igračev klijent ne učita ili *crasha* nakon odabira *championa, match* mora biti restartiran. Osim toga, ako se takvo što dogodi nakon 1min30sec min timera, igra se nastavlja neovisno od svega. Igrač se može *re-connectat* čim ima priliku.
- Ako igrač namjerno izađe iz *matcha* bez kazivanja razloga, isti nastavlja bez prekida.
- Svaki tim ima pravo na 15min pauze tijekom *matcha*, ali isključivo u slučaju nastupa tehničkih poteškoća (odlazak na wc, glad ili žed i sl. **nisu** opravdani razlozi za pauziranje *matcha*)
- Ako se dogodi Server Crash, koordinador turnira može odlučiti između :

(a) Ponavljanja *matcha* ili

(b) dodjele pobjede jednom timu.

Kao pravilo, dodjela pobjedne jednom od timova se može dogoditi jedino ako je ishod igre bio već očigledno i objektivno odlučan. (Primjer: Protivnički Nexus je bio korak od uništenja prije nego je Server Crash nastupio).

Unfair Igra:

Slijedeći postupci biti će smatrani nepoštenom igrom:

1. Korištenje bilo kakve vrste cheat programa i/ili map hacka.
2. Namjerni *disconnect* iz *matcha* bez prijavljenog razloga.
3. Prethodni dogovor između timova u svrhu namjernog dopuštanja pobjede protivničkom timu
4. Ometajuće ponašanje ili vrijeđanje suparničkog i/ili vlastitog tima.
5. Zloupotreba Bug-a ili greške u igri koju koordinador turnira smatra unfair postupkom.
6. Sudjelovanje igrača koji nije prijavljen. (AKA: Ringing)

Po saznanju da je sudionik turnira/igrač prekršio neko od navedenih pravila, prekršitelj po izboru koordinatora i/ili organizator turnira može biti sankcioniran sa:

- Upozorenjem ili
- diskvalifikacijom sa turnira.

Tijekom turnira, koordinador ili organizator turnira mogu prepoznati i sankcionirati i druge stavke ili aktivnosti koje se smatraju unfair igrom pored navedenih, ukoliko one grubo krše ili remete tijek turnira.

Promjena Pravila:

Organizatori turnira zadržavaju pravo mijenjanja pravila po potrebi. Ovo uključuje promjene nastale uslijed promjena u igri (*Software update-a*) ili na temelju odluke od organizatora turnira vezane za druge promjene, a koje su potrebne da bi se turnir proveo pravilno i uspješno.

Sudionici turnira/igrači su obvezni uredno pratiti i provjeravati promjene pravila prije turnira, a u svrhu prihvaćanja istih.

Sudionici turnira/Igrači su obvezni poštivati pravila i navedene upute ponašanja u svrhu osiguravanja poštene i sportske igre.

PRAVILA PONAŠANJA:

Sudionici turnira moraju se primjereno i sportski ponašati, što podrazumijeva poštovanje prema protivniku i domaćinu samog turnira.

Sudionici moraju pratiti i poštovati upute organizatora turnira te paziti da ne oštete opremu na kojoj igraju.

Sudionici moraju pratiti i poštovati Riot Games® *Terms of Service* (Uvjete pružanja usluga).

Sudionici turnira moraju prisustvovati turnira u dogovorenom terminu te poštovani raspored održavanja istog.

Sudionici odgovaraju za svu štetu počinjenu nad opremom uslijed nepropisnog korištenja.

Sudionici ne smiju konzumirati hranu i piće (osim boce vode) unutar prostorija s računalima.

Zabranjeno je koristiti alate i/ili *software* koji narušavaju sigurnost mreže, računala i League of Legends igre (Riot Games®).

Sudionici turnira ne smiju unositi i konzumirati alkoholna pića te zabranjene supstance u prostorima Veleučilišta Aspira.

U slučaju kašnjenja tima (osim u slučaju kašnjenja zbog tehničkih problema ili u slučaju nastupa više sile) u trajanju duljem od 10min, a prilikom sudjelovanja u 1. fazi turnira, smatrati će se da je tim koji kasni gubitnički tim, a pobjednički tim će biti onaj koji je prisustvovao *matchu* na vrijeme. Timu koji je zakasnio neće biti vraćen iznos od 30 EUR kojim su osigurali svoju prijavu, dok će predmetni iznos biti uplaćen u dobrotvorne svrhe (Hrvatskom Crvenom križu na službeni žiro-račun otvoren za donacije financijskih sredstava. Broj računa je IBAN: HR6923400091511555516).

Ukoliko dođe do kašnjenja tima u 2. i 3. fazi turnira (osim u slučaju kašnjenja zbog tehničkih problema ili u slučaju nastupa više sile) u trajanju duljem od 10min, a prilikom sudjelovanja u 2. fazi turnira, smatrati će se da je tim koji kasni gubitnički tim, a pobjednički tim će biti onaj koji je prisustvovao *matchu* na vrijeme (odnosno, timu koji kasni će se pripisati 1 gubitak).

PRAVILA PRIVATNOSTI:

Sudjelovanjem na ASPIRA TOURNAMENT 2025. (dalje: Turnir), sudionici/igrači kao davatelji osobnih podataka, izričito pristaju i ustupaju sljedeće osobne podatke: ime i prezime, adresu elektroničke pošte, kontakt broj (mobitel), podatke o obrazovanju, podatke o radnom odnosu, naziv svog tima, naziv svog League of Legends EUNE igračeg računa i Discord račun. Navedene će podatke Visoka škola za menadžment i dizajn Aspira, kao Organizator turnira i Voditelj obrade podataka, obrađivati u svrhu slanja informacija sudionicima/igračima u svezi samog Turnira, kao i o proizvodima i uslugama i drugim relevantnim podacima Organizatora turnira putem elektroničke pošte. Osobni podaci koje sudionici/igrači Turnira dostave biti će upotrijebljeni i za provjeru te potvrdu da su ispunili uvjete i primili nagradu u slučaju osvajanja iste, te se neće prikupljati, obrađivati i dostavljati trećim osobama bez ovlaštenja sudionika/igrača Turnira. Organizator turnira će osobne podatke sudionika/igrača čuvati za sve vrijeme trajanja Turnira, te nakon završetka Turnira, sve do opoziva suglasnosti sudionika/igrača. Sudionik/igrač ima pravo u svakom trenutku zatražiti pristup, odnosno potvrdu o tome obrađuju li se osobni podaci koji se odnose na njega, te će mu Organizator turnira i u razumnom roku pružiti sve informacije koje se odnose na obradu njegovih podataka. Sudionik/igrač može u svakom trenutku, a u vezi s obradom svojih podataka, kontaktirati Službenika za zaštitu osobnih podataka na e-mail: esports@aspira.hr. Sudjelovanjem u Turniru sudionici/igrači su suglasni da se njihove prijave, njihova imena i prezimena te nazivi League of Legends EUNE igračeg računa i naziva prijavljenog tima te ostali podaci mogu od strane Organizatora turnira (Visoke škole Aspira) objaviti i koristiti bez naknade u svrhu promidžbe i oglašavanja. Sudionici/igrači turnira se dostavom prijave za sudjelovanjem na ASPIRA TOURNAMENT 2025. turniru odriču bilo kakvih potraživanja prema Organizatoru turnira po bilo kakvoj osnovi.

Ovaj turnir nije povezan niti sponzoriran od strane Riot Games, Inc. ili League of Legends Esports.