

ASPIRA TOURNAMENT

Spring 2024

League of Legends

Veleučilišta Aspira organizira drugi e-sports League of Legends turnir namijenjen za sve *gamere* i ljubitelje video igara! Cilj turnira je promocija e-sportsa među mladima i studentima.

Turnir će se održati dana **20. travnja** u prostorijama **Veleučilišta Aspira** te se pozivaju igrači stariji od 15 godina da aktivno prate objave na društvenim mrežama i web stranicama Veleučilišta Aspira, gdje će dobiti više informacija u vezi prijave na turnir.

O TURNIRU:

ASPIRA TOURNAMENT SPRING 2024. je e-sports turnir za petočlane League of Legends timove. Turnir će se održati dana 20. travnja, u jutarnjim i popodnevnim satima, u prostorijama Veleučilišta Aspira u Splitu (Domovinskog rata 65, 21000 Split). Turnir se igra prema odredbama službenih pravila Riot Games organizacije.

Svi sudionici turnira moraju biti stariji od 15 godina i posjedovati vlastiti EUNE League of Legends račun (*account / RIOT ID*). Svi sudionici moraju osobno i fizički prisustvovati turniru.

PRIJAVE NA TURNIR:

Prijave na turnir se obavljaju preko prijave na sljedećoj poveznici:

<https://forms.gle/cZx1v5pp5w8BoqAp6>

Prijave se zaprimaju do 17. travnja 2024. do 23:59h.

Prijave su limitirane na 12 prijavljenih timova (5 članova tima + 1 zamjenski član (opcionalan)).

Pored prijave, prijavljeni timovi moraju proći check-in fazu uoči početka turnira.

Komunikacija glede svih potrebnih informacija vršiti će se isključivo putem Kapetana tima (igrača br. 1).

Nazive prijavljenih ekipa i sami raspored turnira objavit ćemo na službenoj web stranici, društvenim mrežama Veleučilišta Aspira te drugim predviđenim komunikacijskim kanalima do 19. travnja 2024.

OSIGURAVANJE MJESTA NA TURNIRU:

Prijavljeni timovi su obvezni prethodno donijeti iznos od 25 EUR kojim osiguravaju svoju prijavnici, a koji im se vraća prilikom sudjelovanja na turniru.

U slučaju odustanka od turnira, odnosno ne sudjelovanja na check-in fazi i/ili ne sudjelovanja na samom turniru ili u slučaju kašnjenja na *matcheve*, predmetni iznos će biti uplaćen u dobrotvorne svrhe (Hrvatskom Crvenom križu na službeni žiro-račun (IBAN: HR6923400091511555516) otvoren za donacije novčanih sredstava).

PRIJENOS I MEDIJI:

Uživo prijenos turnira će biti prenošen (*streaman*) na platformi Youtube, putem službenog Aspirinog računa. Poveznica: <https://www.youtube.com/@universitycollegeaspira1612>
Organizator zadržava pravo uživo prenositi (*streamati*) turnir i na drugoj predviđenoj *streaming* platformi.

Uživo prenošene će biti igre (*matchevi*) turnira po želji i izboru voditelja *streaminga* i komentatora turnira.

Uživo prijenos je moguć samo od strane organizatora turnira, dok je svima zainteresiranima dozvoljeno dijeliti poveznicu prijenosa (*streama*) turnira.

POTREBNA OPREMA:

Organizator turnira osigurava računala i monitor (Full HD; 60 Hz).

Računala organizatora ne podržavaju iMac računalnu opremu (Apple proizvode) te iste nije moguće koristiti u svrhu natjecanja.

Sudionici su obvezni donijeti vlastiti miš, tipkovnicu i *headset* (slušalice s mikrofonom; u svrhu održavanja komunikacije).

Sudionici odgovaraju za svu štetu počinjenu nad opremom uslijed nepropisnog korištenja.

Sudionici ne smiju konzumirati hranu i piće (osim boce vode) unutar prostorija s računalima.

NAGRADE*:

1. mjesto: pokriće troškova školarine u iznosu od 7000 EUR + 5x Aspira Goodie bag + medalje + 5x FriendlyFire Gear

2. mjesto: pokriće troškova školarine u iznosu od 3500 EUR + 5x Aspira Goodie bag + medalje + 5x FriendlyFire Coins (15000)

3. mjesto: pokriće troškova školarine u iznosu od 2000 EUR + 5x Aspira Goodie bag + medalje + 5x FriendlyFire Coins (10000)

*Popis nagrada nije finalan.

U nagrade za pobjedničke timove, osim navedenih pokrića troškova školarina, su uključene medalje, ASPIRIN *Goodie Bag* te nagrade sponzora.

Osvajene nagrade **ne mogu** biti zamijenjene za gotovinu ili prenesene na osobe izvan nagrađenog tima te sudionici ne mogu zahtijevati nagrade u većim količinama ili drukčiju vrstu nagrade od onih koje su navedene.

Pokriće školarine mora biti upotrijebljeno u vremenskom periodu od 5 godina te se odnosi isključivo za osobe koji po prvi puta upisuju prvu godinu studija i/ili u slučaju prijelaza sa drugog studija.

TURNIR:

Turnir se igra prema odredbama službenih pravila Riot Games organizacije. Riot Games Turnir će se okvirno održati u tri faze*:

1) 20. travnja 2024. – 1. faza turnira – Knock Out (grupna faza)

2) 20. travnja 2024. – 2. faza turnira – Knock Out (pobjednički timovi 1. faze turnira igraju *playoff* za pobjedu (na dva pobjednička *matcha*))

2) 20. travnja 2024. – 3. faza turnira – Best of Three (pobjednički timovi 2. faze turnira, odnosno finalisti igraju *playoff* za pobjedu (na dva pobjednička *matcha*))

U prvoj fazi izbor strane dobije tim koji pobijedi u bacanju novčića (*coinflip*).

U drugoj fazi izbor strane dobije tim koji pobijedi u bacanju novčića (*coinflip*).

U trećoj fazi, u prvom *matchu*, izbor strane dobije tim koji pobijedi u bacanju novčića (*coinflip*).

U drugom *matchu* treće faze izbor strane pripada timu koji je izgubio u prethodnom *matchu*.

*Finalni format turnira ovisi o broju prijavljenih timova. Isti će se definirati dan prije održavanja događaja, a o čemu će uredno prijavljeni natjecatelji biti pravovremeno obaviješteni.

Generalna pravila:

- Tip natjecanja: 5v5
- Dozvoljene mape: Summoners Rift
- Mod: Tournament Draft Pick
- Tip turnira: ovisi o finalnom formatu turnira i broju potvrđenih timova
- Server: Turnir se u cijelosti održava na EUNE serveru
- Dužina igre: Dok pobjednik nije utvrđen.
- Pobjednik igre: Tim koji u potpunosti uništi Nexus protivničkog tima ili dovede protivnički tim do predaje.
- Predaja (*Surrender*) *matcha* nije dozvoljena, osim uz suglasnost koordinatora turnira
- Izbor championa : Draft mode će biti korišten. Igrači mogu samo izabrati championa koji su otključani, te moraju imati minimalno 14 championa za sudjelovanje u Draft picku. Draft pick će se provoditi preko alata *Prodraft*: <http://prodraft.leagueoflegends.com/>

- Oprema: Timovi nose svoju opremu (Slušalice/Miš/Tipkovnica/Podloga)

Obustava igre:

- Igrač koji bude imao tehničke probleme u bilo kojem timu može zahtijevati restart igre i to u samo u prvih 1min30sec igre. (i.e prije nego timer bude na 1:30).
- Igrač mora imati tehničke probleme, (Primjer: Monitor, konekcija), ili konfiguracijske probleme (Primjer: Rune Ili masteries nisu pravilno postavljene od strane servera).
- Igrač mora obavjestiti o svome problemu koordinatora turnira ili napisati problem u All Chat-u i onda namjerno izaći iz igre (*disconnect*). Nakon što igrač izađe iz igre ista se smatra poništenom osim u slučaju utvrđivanja *foul play-a* od strane koordinatora turnira (Primjer: Igrač je gubio te je želio restart te je izmislio neki problem).
- Ako se ne namjerni *disconnect* dogodi u roku od 1min30sec minuta od početka igre ili se igračev klijent ne učita ili *crasha* nakon odabira *championa, match* mora biti restartiran. Osim toga, ako se takvo što dogodi nakon 1min30sec min timera, igra se nastavlja neovisno od svega. Igrač se može *re-connectat* čim ima priliku.
- Ako igrač namjerno izađe iz *matcha* bez kazivanja razloga, isti nastavlja bez prekida.
- Svaki tim ima pravo na 15min pauze tijekom *matcha*, ali isključivo u slučaju nastupa tehničkih poteškoća (odlazak na wc, glad ili žeđ i sl. **nisu** opravdani razlozi za pauziranje *matcha*)
- Ako se dogodi Server Crash, koordinator turnira može odlučiti između :
 - (a) Ponavljanja *matcha* ili
 - (b) dodjele pobjede jednom timu.Kao pravilo, dodjela pobjedne jednom od timova se može dogoditi jedino ako je ishod igre bio već očigledno i objektivno odlučen. (Primjer: Protivnički Nexus je bio korak od uništenja prije nego je Server Crash nastupio).

Unfair Igra:

Slijedeći postupci biti će smatrani nepoštenom igrom:

1. Korištenje bilo kakve vrste cheat programa i/ili map hacka.
2. Namjerni *disconnect* iz *matcha* bez prijavljenog razloga.
3. Prethodni dogovor između timova u svrhu namjernog dopuštanja pobjede protivničkom timu
4. Ometajuće ponašanje ili vrijeđanje suparničkog i/ili vlastitog tima.
5. Zloupotreba Bug-a ili greške u igri koju koordinator turnira smatra unfair postupkom.
6. Sudjelovanje igrača koji nije prijavljen. (AKA: Ringing)

Po saznanju da je sudionik turnira/igrač prekršio neko od navedenih pravila, prekršitelj po izboru koordinatora i/ili organizator turnira može biti sankcioniran sa:

- Upozorenjem ili
- diskvalifikacijom sa turnira.

Tijekom turnira, koordinator ili organizator turnira mogu prepoznati i sankcionirati i druge stavke ili aktivnosti koje se smatraju unfair igrom pored navedenih, ukoliko one grubo krše ili remete tijek turnira.

Promjena Pravila:

Organizatori turnira zadržavaju pravo mijenjanja pravila po potrebi. Ovo uključuje promjene nastale uslijed promjena u igri (*Software update-a*) ili na temelju odluke od organizatora turnira vezane za druge promjene, a koje su potrebne da bi se turnir proveo pravilno i uspješno.

Sudionici turnira/igrači su obvezni uredno pratiti i provjeravati promjene pravila prije turnira, a u svrhu prihvaćanja istih.

Sudionici turnira/Igrači su obvezni poštivati pravila i navedene upute ponašanja u svrhu osiguravanja poštene i sportske igre.

PRAVILA PONAŠANJA:

Sudionici turnira moraju se primjereno i sportski ponašati, što podrazumijeva poštovanje prema protivniku i domaćinu samog turnira.

Sudionici moraju pratiti i poštovati upute organizatora turnira te paziti da ne oštete opremu na kojoj igraju.

Sudionici moraju pratiti i poštovati Riot Games® *Terms of Service* (Uvjete pružanja usluga).

Sudionici turnira moraju prisustvovati turnira u dogovorenom terminu te poštovani raspored održavanja istog.

Sudionici odgovaraju za svu štetu počinjenu nad opremom uslijed nepropisnog korištenja.

Sudionici ne smiju konzumirati hranu i piće (osim boce vode) unutar prostorija s računalima.

Zabranjeno je koristiti alate i/ili *software* koji narušavaju sigurnost mreže, računala i League of Legends igre (Riot Games®).

Sudionici turnira ne smiju unositi i konzumirati alkoholna pića te zabranjene supstance u prostorima Veleučilišta Aspira.

U slučaju kašnjenja tima (osim u slučaju kašnjenja zbog tehničkih problema ili u slučaju nastupa više sile) u trajanju duljem od 10min, a prilikom sudjelovanja u 1. fazi turnira, smatrati će se da je tim koji kasni gubitnički tim, a pobjednički tim će biti onaj koji je prisustvovao *matchu* na vrijeme. Timu koji je zakasnio neće biti vraćen iznos od 25 EUR kojim su osigurali svoju prijavu, dok će predmetni iznos biti uplaćen u dobrotvorne svrhe (Hrvatskom Crvenom križu na službeni žiro-račun (IBAN: HR6923400091511555516) otvoren za donacije novčanih sredstava).

Ukoliko dođe do kašnjenja tima u 2. i 3. fazi turnira (osim u slučaju kašnjenja zbog tehničkih problema ili u slučaju nastupa više sile) u trajanju duljem od 10min, a prilikom sudjelovanja u 2. fazi turnira, smatrati će se da je tim koji kasni gubitnički tim, a pobjednički tim će biti onaj koji je prisustvovao *matchu* na vrijeme (odnosno, timu koji kasni će se pripisati 1 gubitak).

U slučaju nepridržavanja navedenih pravila ponašanja organizator ima pravo diskvalificirati i udaljiti sudionike turnira iz prostorija Veleučilišta Aspira te, po potrebi, nadležnim tijelima prijaviti ponašanje sudionika turnira ukoliko isto predstavlja ispunjenje prekršajnih i/ili kaznenih odredbi pozitivnih RH zakona.

PRAVILA PRIVATNOSTI:

Sudjelovanjem na ASPIRA TOURNAMENT SPRING 2024. (dalje: Turnir), sudionici/igrači kao davatelji osobnih podataka, izričito pristaju i ustupaju sljedeće osobne podatke: ime i prezime, adresu elektroničke pošte, kontakt broj (mobitel), podatke o obrazovanju, podatke o radnom odnosu, naziv svog tima, naziv svog League of Legends EUNE igračeg računa (RIOT ID) i Discord račun. Navedene će podatke Veleučilište Aspira, kao Organizator turnira i Voditelj obrade podataka, obrađivati u svrhu slanja informacija sudionicima/igračima u svezi samog Turnira, kao i o proizvodima i uslugama i drugim relevantnim podacima Organizatora turnira putem elektroničke pošte. Osobni podaci koje sudionici/igrači Turnira dostave biti će upotrijebljeni i za provjeru te potvrdu da su ispunili uvjete i primili nagradu u slučaju osvajanja iste, te se neće prikupljati, obrađivati i dostavljati trećim osobama bez ovlaštenja sudionika/igrača Turnira. Organizator turnira će osobne podatke sudionika/igrača čuvati za sve vrijeme trajanja Turnira, te nakon završetka Turnira, sve do opoziva suglasnosti sudionika/igrača. Sudionik/igrač ima pravo u svakom trenutku zatražiti pristup, odnosno potvrdu o tome obrađuju li se osobni podaci koji se odnose na njega, te će mu Organizator turnira i u razumnom roku pružiti sve informacije koje se odnose na obradu njegovih podataka. Sudionik/igrač može u svakom trenutku, a u vezi s obradom svojih podataka, kontaktirati Službenika za zaštitu osobnih podataka na e-mail: antea.jankovic@aspira.hr.

Sudjelovanjem u Turniru sudionici/igrači su suglasni da se njihove prijave, njihova imena i prezimena te nazivi League of Legends EUNE igračeg računa (RIOT ID) i naziva prijavljenog tima te ostali podaci mogu od strane Organizatora turnira (Visoke škole Aspira) objaviti i koristiti bez naknade u svrhu promidžbe i oglašavanja. Sudionici/igrači turnira se dostavom prijave za sudjelovanjem na ASPIRA TOURNAMENT SPRING 2024. turniru odriču bilo kakvih potraživanja prema Organizatoru turnira po bilo kakvoj osnovi.

KLJUČNE INFORMACIJE:

Voditelj obrade osobnih informacija: Veleučilište Aspira, Mike Tripala 6, 21000 Split, OIB: 14885934105

Službenik za zaštitu osobnih podataka: antea.jankovic@aspira.hr

Prava ispitanika i pravila privatnosti: <https://www.aspira.hr/pravila-privatnosti/>

Ovaj turnir nije povezan niti sponzoriran od strane Riot Games, Inc. ili League of Legends Esports.

